



Проектирование баз данных. CASE-технологии проектирования

Быстренина Ирина Евгеньевна, кандидат педагогических наук, доцент кафедры прикладной информатики РГАУ-МСХА им. К.А. Тимирязева





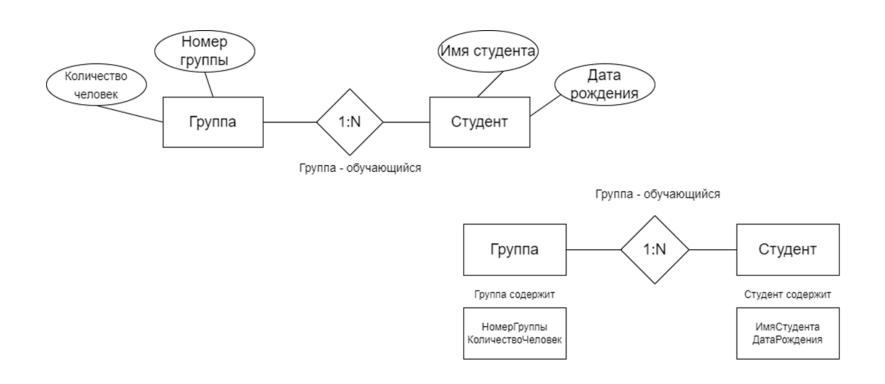


Рисунок 1 — ER-диаграмма с использованием нотации Питера Чена





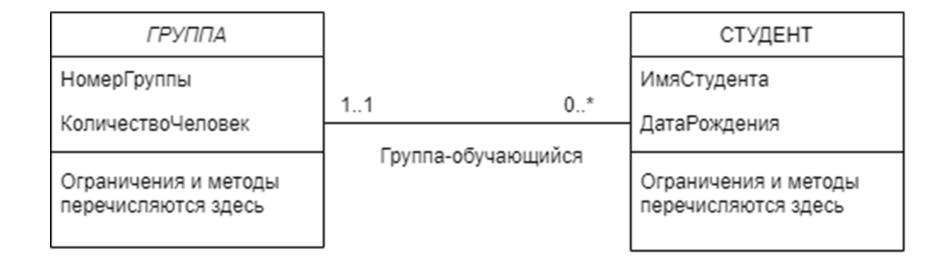
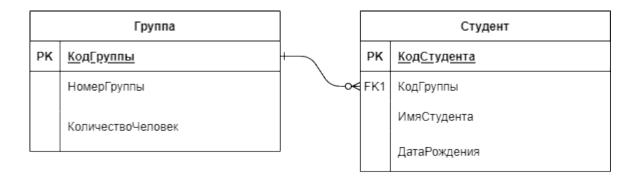


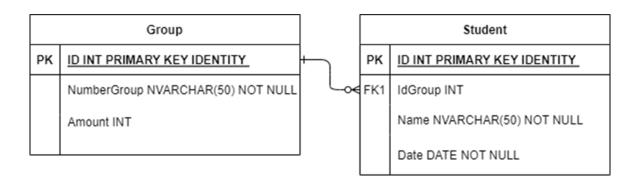
Рисунок 2 — ER-диаграмма с использованием нотации UML



Логическая модель БД



Физическая модель БД





САЅЕ-средства — программные средства, поддерживающе процессы создания и/или сопровождения информационных систем, такие как: анализ и формулировка требований, проектирование без данных и приложений, генерация кода, тестирование, обеспечения качества, управление конфигурацией и проектом.

Обычно к CASE-средствам относят любое программное средство, автоматизирующее ту или иную совокупность процессов жизненного цикла программного обеспечения.



Case-система — набор Case-средств, имеющих определенное функциональное предназначение и выполненных в рамках единого программного продукта. **Case-технология** — совокупность методологий анализа, проектирования, разработки и сопровождения сложных систем.



Основная цель CASE-систем и средств — отделить проектирование программного обеспечения от его кодирования и последующих этапов разработки (тесторования, документирования и пр.), а также автоматизировать весь процесс создания программных систем, или инжиниринг (от англ. engineering — разработка).



Различают прямое проектирование (forward-engineering) — процесс получения структуры базы данных для выбранной целевой СУБД на основе построенной ER-модели и обратное проектирование (reverseengineering — реверс-инжиниринг) — когда ER-модель получается на основе существующей базы данных. САSE-средства обычно поддерживают оба эти процесса.

8



Мощные графические средства для описания и документирования информационных систем, обеспечивающие удобный интерфейс с разработчиком и развивающие его творческие возможности.

CASE-технологии обеспечивают всех участников проекта, включая заказчиков, единым строгим, наглядным и интуитивно понятным графическим языком, позволяющим получать обозримые компоненты с простой и ясной структурой.



Использование специальным образом организованного хранилища проектных метаданных (репозитория).

Основа Case-технологий –использование базы данных проекта для хранения всей информации о проекте, которая может разделяться между разработчиками в соответствии с их правами доступа. Содержимое репозитория включает не только информационные объекты разных типов, но и отношения между их компонентами, а также правила использования или обработки этих компонентов.



Интеграция отдельных компонент CASE-средств, обеспечивающая управляемость процессом разработки информационных систем.

На основе репозитория осуществляется интеграция CASE- средств и разделение системной информации между разработчиками. При этом возможности репозитория обеспечивают несколько уровней интеграции:

- общий пользовательский интерфейс по всем средствам;
- передачу данных между средствами;
- интеграцию этапов разработки через единую систему представления фаз жизненного цикла;
- передачу данных и средств между различными платформами.



Поддержка коллективной разработки и управления проектом.

Case-технология поддерживает групповую работу над проектом, обеспечивая возможность работы в сети, экспорт и импорт любых фрагментов проекта для их развития и/или модификации, а также планирование, контроль, руководство и взаимодействие. Эти функции также реализуются на основе репозитория.



Макетирование (прототипирование) — возможность быстро строить макеты (прототипы) будущей системы, что позволяет заказчику на ранних этапах разработки оценить степень соответствия ее собственным требованиям.





По ориентации на этапы жизненного цикла:

- Средства анализа, предназначенные для построения и анализа моделей предметной области;
- Средства анализа и проектирования, обеспечивающие создание проектных спецификаций;
- Средства проектирования баз данных, обеспечивающие моделирование данных и разработку схем баз данных для основных СУБД;
- Средства разработки приложений.





По функциональной полноте:

- Системы, предназначенные для решения частных задач на одном или нескольких этапах жизненного цикла;
- Интегрированные системы, поддерживающие весь жизненный цикл информационных систем и связанные с общим репозиторием.





По типу используемых моделей:

- Структурные основаны на методах структурного и модульного программирования, структурного анализа и синтеза;
- Объектно-ориентированные получили массовое использование с начала 1990-х гг, позволяют сократить сроки разработки, а также повысить надежность и эффективность функционирования информационных систем;
- Комбинированные поддерживают одновременно структурные и объектноориентированные методы.





По степени независимости от СУБД:

- Независимые системы поставляются в виде автономных систем, не входящих в состав конкретной СУБД;
- Встроенные в СУБД обычно поддерживают главным образом формат баз данных СУБД, в состав которой они входят (возможна поддержка и других форматов баз данных).





AllFusion Erwin Data Modeler

- Предназначен для проектирования и документирования баз данных;
- Предназначен для всех компаний, разрабатывающих и использующих базы данных, администраторов баз данных, системных аналитиков, проектировщиков баз данных, разработчиков, руководителей проектов;
- Удобная в использовании графическая среда упрощает разработку базы данных и автоматизирует множество трудоемких задач.





Power Designer компании Sybase содержит модули:

- Process Analyst средство для функционального моделирования.
- Data Analyst инструмент для построения модели «сущность-связь», автоматической генерации на ее основе реляционной структуры.
- Application Modeler инструмент для автоматической генерации прототипов программ обработки данных на основе реляционных моделей, построенных в DataAnalyst.

Обзор CASE-систем



Open ModelSphere

это инструмент моделирования данных, процессов и UML, написанный на Java и распространяемый как бесплатное программное обеспечение под лицензией GPL. Он обеспечивает поддержку прямого и обратного проектирования между UML и реляционными схемами.

Процесс моделирования в Open ModelSphere базируется на методологии проектирования реляционных баз данных IDEF1X, которая определяет стандарты терминологии и графического изображения типовых элементов на ER-диаграммах.





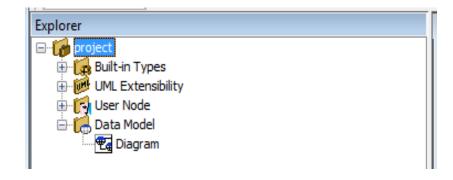


Рисунок 3 — Окно проекта

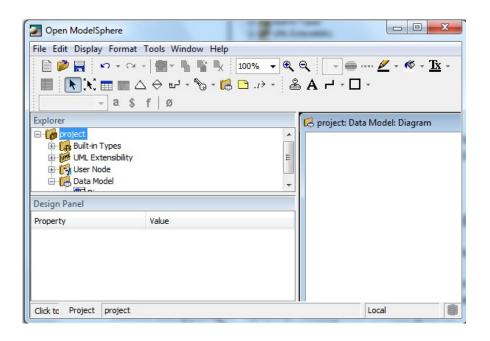


Рисунок 4 — Рабочее пространство Open ModelSphere





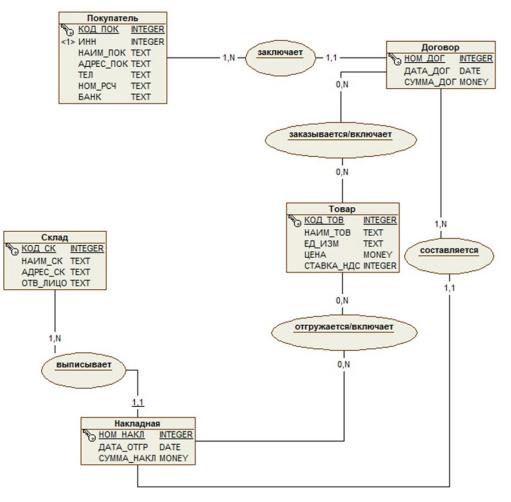


Рисунок 5 — Концептуальная модель данных





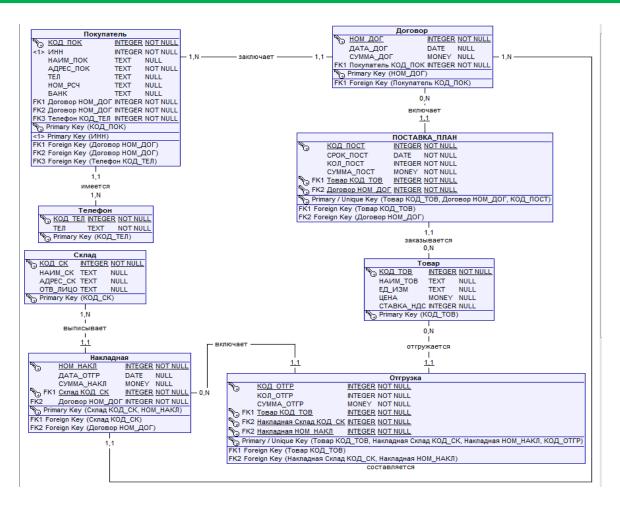


Рисунок 6 – Логическая модель данных





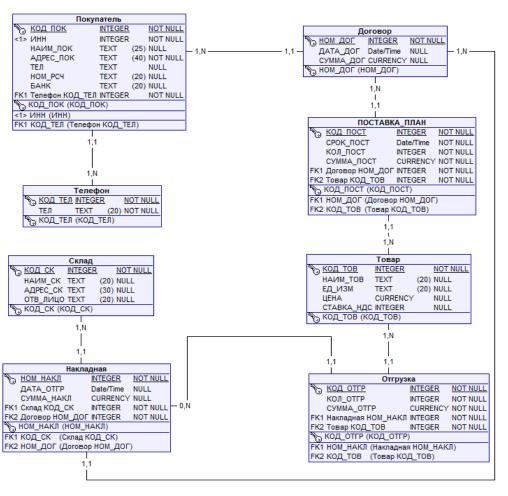


Рисунок 7 — Физическая модель данных





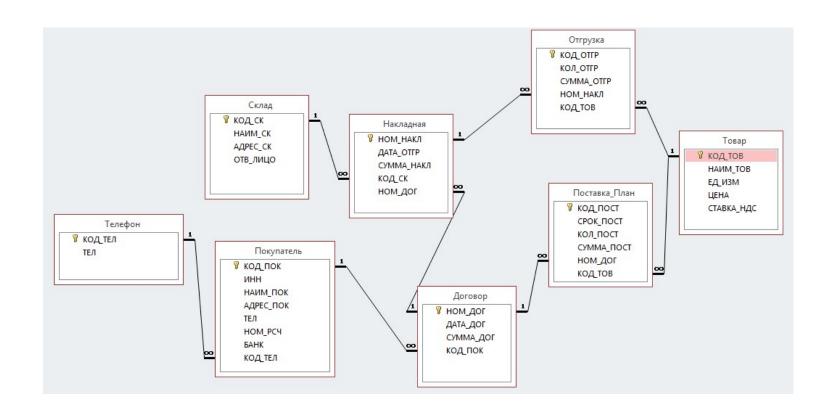


Рисунок 8 – Схема базы данных



Спасибо за внимание!